



Konstruieren in der virtuellen Welt

Bayreuther 3D-Konstrukteurstag erschließt neue Anwendungsbereiche

1539 Zeichen
28 Zeilen
ca. 60 Anschläge/Zeile
Abdruck honorarfrei
Beleg wird erbeten

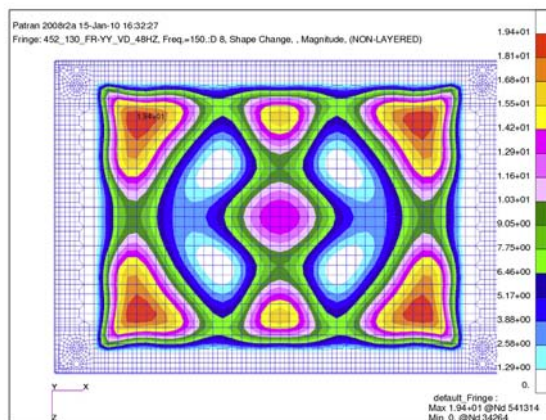
Hervorragende Möglichkeiten, schneller und kostengünstiger neue Produkte zu entwickeln, bietet die computerunterstützte Konstruktion und Simulation. Deshalb nutzten mehr als 230 Teilnehmer den 12. Bayreuther 3D-Konstrukteurstag des Lehrstuhls für Konstruktionslehre und CAD von Professor Dr. Frank Rieg an der Universität Bayreuth, um sich über aktuelle Trends und Entwicklungen auf diesem Gebiet ausführlich zu informieren.

Vor allem die Vorträge zur Belastungssimulation von Bauteilen aus nichtlinearen Materialien, wie etwa Windkraftanlagenrotoren, fanden großes Interesse beim Publikum aus Industrie und Forschung. Dass auf diesem Gebiet noch viel zu tun bleibt, wurde beim Konstrukteurstag durch den Einsatz der Methoden, Verfahren und Anwendungen in neuen Bereichen, wie bei der virtuellen Schallemissionsberechnung einer Wärmepumpe, demonstriert. Hier konnte der Geräuschpegel dieser immer öfter in Privathaushalten eingesetzten Technologie schon im frühen Stadium der Entwicklung am Computer beurteilt und entscheidend gesenkt werden.

Für Aufsehen sorgte auch die Vorstellung des neu entwickelten Bayreuther Freeware Finite Elemente Programms Z88Aurora, dessen kostenlose Anwendungsmöglichkeit besonders dem industriellen Mittelstand den Weg in die High-tech Produktberechnung ebnet.

Professor Dr. Frank Rieg zeigte sich mit dem 12. Bayreuther 3D-Konstrukteurstag ausgesprochen zufrieden. Die Veranstaltung sei als

High-tech Plattform im Bereich der modernen Produktentwicklung
inzwischen eine der größten ihrer Art in Deutschland.



So attraktiv kann die
Sickenoptimierung
eines Wärmepumpen-
Bodenblechs
aussehen.
Abbildung:
Viessmann

Kontakt:

Lehrstuhl Konstruktionslehre/CAD
Reinhard Hackenschmidt
Universitätsstr. 30
95440 Bayreuth
Tel. 0921 / 55-7194
Fax 0921 / 55-7195
E-mail: reinhard.hackenschmidt@uni-bayreuth.de