



UNIVERSITÄT
BAYREUTH



Auf die Plätze - Technik - los!

Ein Ferienprogramm für Mädchen
von 10 bis 14 Jahren an der Universität Bayreuth

29. - 31. Oktober 2018

Informationen zum Ferienprogramm

- Die Anmeldung ist **bis einschließlich 22. Oktober online** möglich unter www.mut.uni-bayreuth.de.
- Eine **automatische Anmeldebestätigung** erhältst du direkt nach der Anmeldung. Bei Fragen melde dich bitte unter mint@uni-bayreuth.de.
- Die **Platzzahl** der Workshops ist **begrenzt**. Es kann daher nicht garantiert werden, dass bis zum Anmeldeschluss noch Plätze verfügbar sind.
- Eine **E-Mail mit allen wichtigen Informationen** zur Veranstaltung erhältst du etwa **eine Woche vor der Veranstaltung**.
- Die Teilnahme kostet **pro Workshop 4€**. Das Geld wird vor Ort eingesammelt.
- **Mittagessen** kannst zu vergünstigten Preisen **in der Mensa** der Universität Bayreuth. Am besten gleich bei der Online-Anmeldung mit anklicken, dann halten wir eine Gästekarte im Wert von 10€ für dich bereit (4€ Pfand, 6€ Verzehrwert; das Restgeld wird zurückgezahlt).

Kontakt:

Stefanie Raab-Somabe
Koordinatorin MINT.UNI &
Referentin MINT-Förderprogramm
Universität Bayreuth
Telefon: 0921-552213
Email: mint@uni-bayreuth.de

- Der **Treffpunkt** ist um **09:00 Uhr** bzw. um **13:30 Uhr** im **Gebäude NW III** (Foyer im 1. Stock). Der Infostand zur Registrierung ist täglich von 09:00 bis 09:30 Uhr und von 13:30 bis 14:00 Uhr besetzt.
- Der **Workshop F1** findet am Institut für Materialforschung statt. Ein **Bustransport** ist organisiert.



UNIVERSITÄT
BAYREUTH

www.mut.uni-bayreuth.de

Auf die Plätze - Technik - los!

Du bist zwischen 10 und 14 Jahren alt und hast keine Lust, in den Ferien zu Hause rumzusitzen? Dann komm in den Herbstferien an die Universität Bayreuth und mach mit bei „Auf die Plätze – Technik – los!“.

Du kannst Neues und Spannendes rund um Technik, Informatik und Naturwissenschaften entdecken und in verschiedenen Workshops selbst aktiv werden: Konstruiere, experimentiere, programmiere und vieles mehr. . .

Melde dich am besten gleich an, denn die Plätze sind begrenzt!

Beteiligte Lehrstühle/Professuren:

Angewandte Informatik III – Robotik und Eingebettete Systeme, Angewandte Informatik VIII – Serious Games, Biomaterialien, Biopolymerverarbeitung, Experimentalphysik II – Optoelektronik weicher Materie, Hydrologie, Keramische Werkstoffe, Konstruktionslehre und CAD, Mathematik und ihre Didaktik, Mechatronik, Werkstoffverarbeitung

... sowie Jonathan Wagner (Stab CG, Workshop C) & Iris Hetz (Stab F, Coach Workshop N1).

„Auf die Plätze – Technik – los!“ an der Universität Bayreuth wird organisiert von der Stabsabteilung Chancengleichheit.



UNIVERSITÄT
BAYREUTH

CHANCENGLEICHHEIT

MONTAG

29.10.

Workshop A Geometrie zum Anfassen

Du erforschst die verblüffenden Eigenschaften von Platonischen Körpern: Von Origami-Faltungen über Experimente mit Seifenlauge bis hin zur dreidimensionalen Visualisierung mithilfe von dynamischer Geometrie-Software.

9:30 – 12:30 Uhr

Workshop B Rapid Prototyping

Hier erfährst du in Aktion, wie ein 3D-Drucker funktioniert und was man damit alles drucken kann. Du entwirfst dein eigenes Objekt am Computer, das du anschließend ausdrucken und mit nach Hause nehmen kannst.

9:30 – 12:30 Uhr

Workshop C Mit Power präsentieren!

Wenn du in der Schule alle überzeugen willst, musst du gut präsentieren können! Doch wie gelingt die perfekte Präsentation? Du erfährst, wie du mit Power Point deine Folien aufbaust und deinen Vortrag mit der richtigen Körpersprache zum Erfolg bringst.

9:30 – 12:30 Uhr

Workshop D1 Was haben Badewannen und Straßenschilder gemeinsam?

Einen Emaille-Überzug! Du erfährst alles über diese außergewöhnliche Beschichtung und fertigst dir selbst eine Emaille-Brosche zum Mitnehmen.

14:00 – 17:00 Uhr

Workshop E Kleine Nachmittagsphysik

Finde heraus, welche Farbe ein Spiegel hat und lass' einen Hologramm-Schmetterling fliegen! Außerdem lernst du, wie man lötet und mit Chemikalien umgeht und kannst kleine Mitbringsel mit nach Hause nehmen, um deine Freunde zu verblüffen.

14:00 – 17:00 Uhr

Workshop F1 Wie wird aus Schlicker eine Tasse?

Du stellst im Labor deine eigene Frühstückstasse her und glasierst sie. Nach dem Brennen kann sie von dir abgeholt werden. Außerdem erfährst du Interessantes aus der Welt der Keramik.

14:00 – 17:00 Uhr

DIENSTAG

30.10.

Workshop G1 Leben drucken

Menschen können durch Verletzung oder Krankheit auf Ersatzteile angewiesen sein. In diesem Workshop lernst du, wie man moderne Technik verwenden kann, um künstliche Gewebe für den Einsatz im menschlichen Körper herzustellen.

9:30 – 12:30 Uhr

Workshop H Produktdesign

Mit Hilfe einer 3D CAD-Software kannst du selbst kreativ werden und eigene Gegenstände am PC entwerfen. Am Beispiel eines kleinen Schmuckstücks siehst du, wie die Idee mit Hilfe eines modernen 3D-Druckers Form annimmt.

09:30 – 12:30 Uhr

Workshop J1 Wie reinigt man Abwasser?

Wie kann man schmutziges Wasser reinigen? Welche Materialien können dazu benutzt werden? Und wie funktioniert das Verfahren? Diese Fragen wirst du mit einem spannenden Experiment beantworten.

09:30 – 12:30 Uhr

Workshop K1 Kann man einen Täter anhand einer DNA-Analyse überführen?

Du gehst mit spannenden Versuchen auf Verbrecherjagd und erfährst mehr über den nahezu einzigartigen Fingerabdruck.

09:30 – 12:30 Uhr

Workshop D2 Was haben Badewannen und Straßenschilder gemeinsam?

Einen Emaille-Überzug! Du erfährst alles über diese außergewöhnliche Beschichtung und fertigst dir selbst eine Emaille-Brosche zum Mitnehmen.

14:00 – 17:00 Uhr

Workshop L Einem Roboter Leben einhauchen mit Robomind

Auch ohne Vorkenntnisse lernst du am Computer spielend dein erstes eigenes Programm zu schreiben und damit einen kleinen Roboter über den Bildschirm zu bewegen.

14:00 – 17:00 Uhr

Workshop K2 Kann man einen Täter anhand einer DNA-Analyse überführen?

Du gehst mit spannenden Versuchen auf Verbrecherjagd und erfährst mehr über den nahezu einzigartigen Fingerabdruck.

14:00 – 17:00 Uhr

MITTWOCH

31.10.

Workshop M Dem Zufall auf der Spur!

Unter Anleitung lötest du dir zunächst deinen eigenen elektronischen Zufallsgenerator. In einem Experiment wirst du sehen, wie dich der Zufall zum Gewinner macht.

9:30 – 12:30 Uhr

Workshop N1 Berufsträume

Du beschäftigst dich mit deinen Stärken und Ressourcen und stellst dir die Frage, wie du diese mit deinen Berufsträumen verbinden kannst.

9:30 – 12:30 Uhr

„Auf die Plätze - Technik - los!“ gibt es übrigens oberfrankenweit an insgesamt vier Standorten. Alle Infos und Programme unter

www.mut-oberfranken.de